Projektowanie elektronicznych układów sterowania

Maciej Markowski 239409

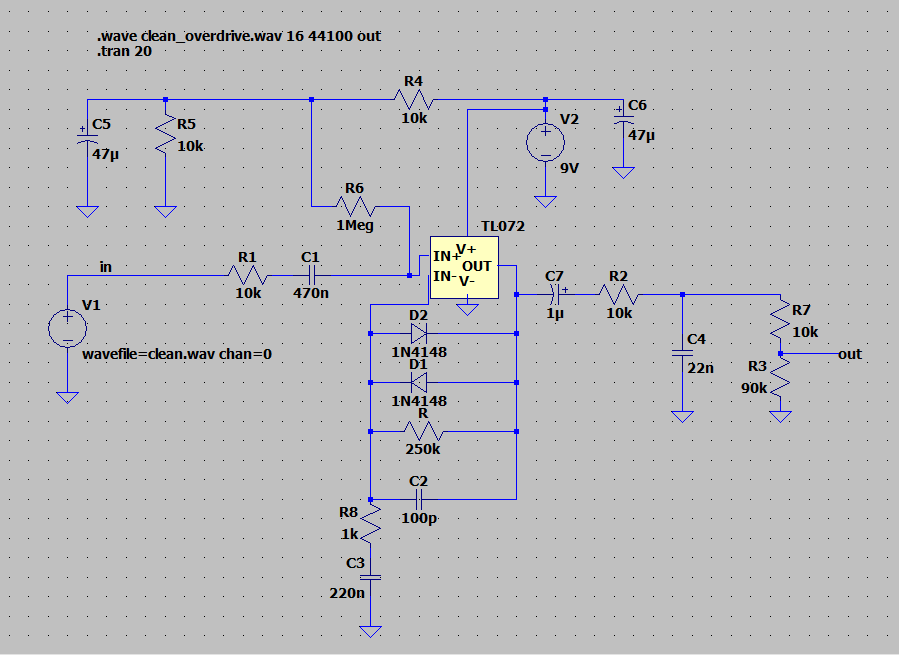
Dr Inż. Rafał Nowak

AISR WEEIA zimowy 2021/22

Projektowanie analogowych efektów gitarowych

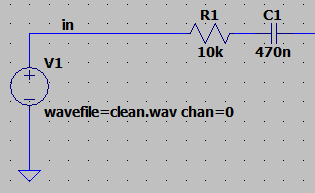
Spis treści?

1. Rekreacja i analiza dostępnych na rynku efektów i stosowanych w nich rozwiązań
2. Prosty efekt typu overdrive/przester
3. Schemat układu i opis działania
4. Analiza wpływu na sygnał sinusoidalny oraz rzeczywisty audio
5. Wpływ modyfikacji parametrów
6. Efekt
7. Rekreacja i analiza dostępnych na rynku efektów
8. Prosty efekt typu overdrive/przester
9. Schemat układu i opis działania



Schemat zrealizowany w programie symulacyjnym LTSpice

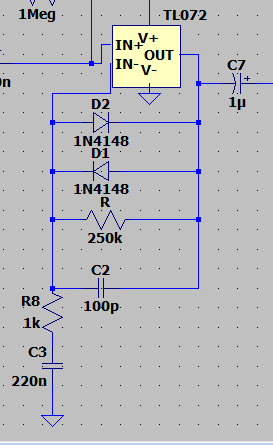
Schemat można podzielić na kilka często spotykanych w efektach gitarowych części, z czego tylko jedna jest charakterystyczna dla efektów typu overdrive.

Część wejściowa sygnału z szeregowo włączonym kondensatorem blokującym sygnału o stałej wartości, które mogłyby dostać się do układu poprzez wtyczkę rzeczywistego układu. Wejściem układu w przypadku symulacji może być generator fali lub plik audio typu .wav.

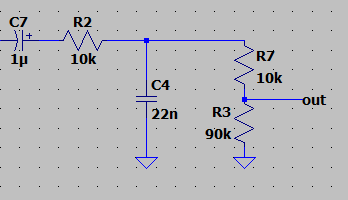
Obraz zawierający tekst, różny

Opis wygenerowany automatycznie

Część zasilająca, w rzeczywistym układzie źródłem 9V jest gniazdo DC i/lub bateria, wspierane równoległymi kondensatorami podtrzymują napięcie w razie nieidealnej pracy źródła. Poza zasilaniem wzmacniacza, podnosi poprzez rezystor 1M napięcie na jego wejściu nieodwracające o 4.5V, tak, by wchodzący sygnał audio, oscylujący wokół 0V, nie był ucinany przez zasilanie wzmacniacza operacyjnego zasilanego w zakresie od 0 do 9V.

Głównymi elementami decydującymi o wpływie działania wzmacniacza na sygnał są równolegle przeciwsobnie ułożone ucinające diody prostownicze. Kiedy różnica między wyjściem wzmacniacza a sygnałem wyniesie więcej niż napięcie przewodzenia diod, ucinają one sygnał wzmacniany przez wzmacniacz operacyjny ( o wzmocnieniu ok. 1+ 250K/1K) do swoich napięć przewodzenia (dla diod 1N4148 jest to np. ok 1V), co zmienia charakter sygnału, tzn. dodając harmoniczne tworzy typowe brzmienie efektów typu overdrive.

W obwodzie sprzężenia zwrotnego występują również filtry, także mające wpływ na sygnał dźwiękowy. Rezystor R8 oraz kondensator C3 tworzą filtr górnoprzepustowy (wraz ze wzrostem częstotliwości impedancja C3 maleje) o częstotliwości odcięcia ok. 723 Hz natomiast kondensator C2 z rezystorem R tworzą filtr dolnoprzepustowy o częstotliwości odcięcia ok. 6,3 kHz, co łącznie tworzy filtr bandpass. Wartości częstotliwości odcięcia w tym przykładzie mogą wydawać się bardzo ograniczające, w ten sposób tworzą jednak unikalne brzmienie efektu. Wartości kondensatorów oraz dobór diod i wzmacniacza jest tym co najczęściej różni efekty typu overdrive.

Ostatnim elementem jest typowe dla efektów gitarowych wyjście składające się z filtra dolnoprzepustowego złożonego z rezystora R2 i kondensatora C4 (o w tym wypadku częstotliwości odcięcia ok. 723 Hz), rezystorów R3 i R7 decydujących o wyjściowym poziomie sygnału i podobnego do wejściowego kondensatora C7 zabezpieczającego rzeczywisty układ.

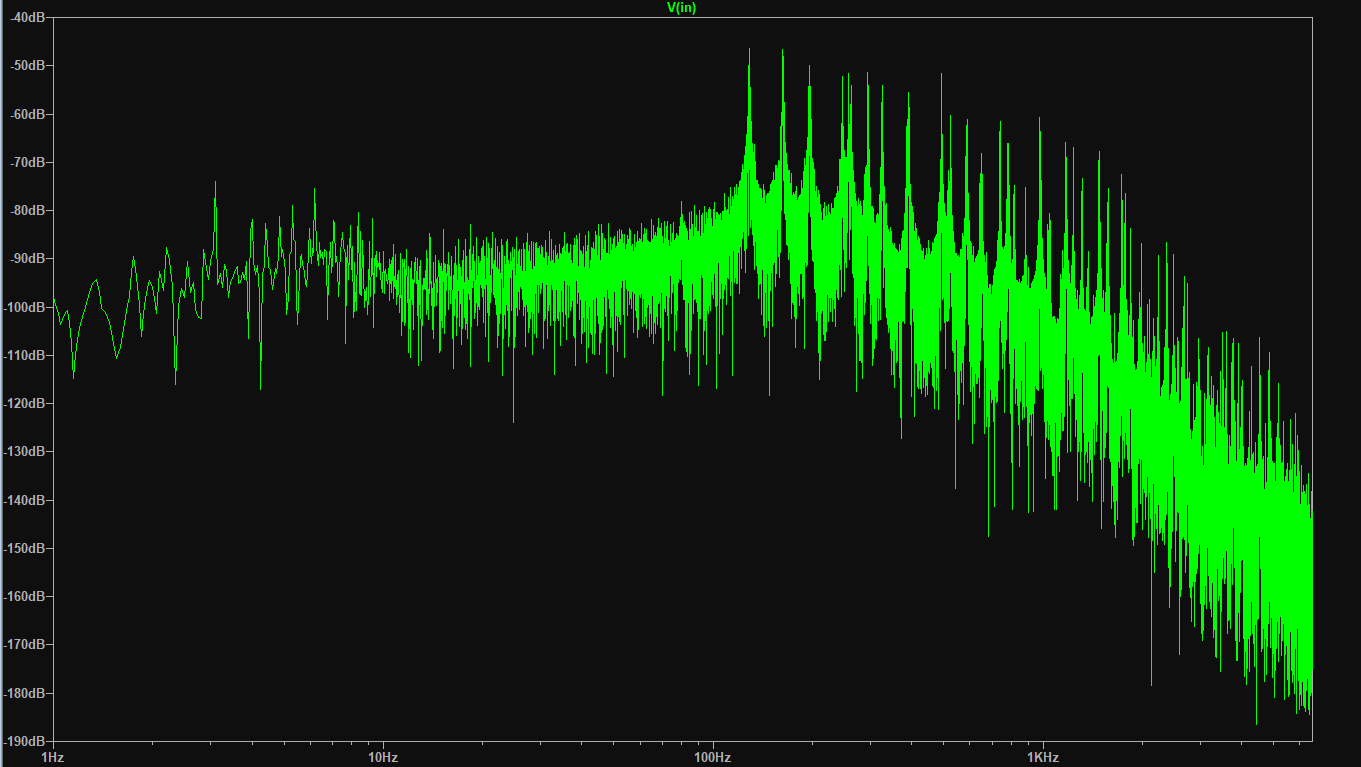
Przy stworzonej konfiguracji wyjściowy filtr przepuszcza dźwięki o dość niskiej częstotliwości, jest to jednak jedynie dobór na potrzeby symulacji. W rzeczywistym układzie w miejscu rezystora R2, pary R3 i R7 oraz rezystora R umieszczone zostałyby potencjometry by umożliwić użytkownikowi kontrolę brzmienia, jednakże w środowisku LTSpice potencjometry ani innej formy rezystory o zmiennej rezystancji nie istnieją.

Porównanie wyjścia układu oraz wejścia dla rzeczywistego sygnału audio

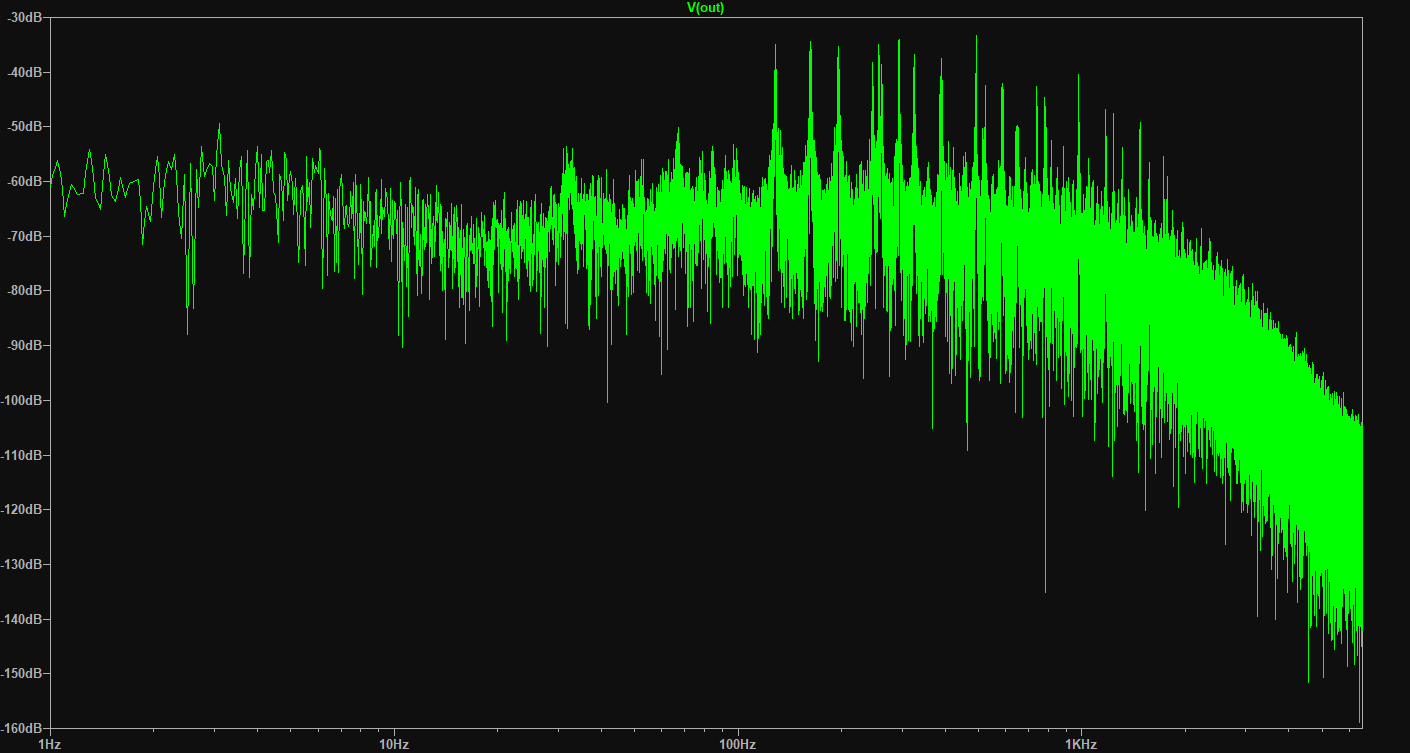


Poza oczywistym ogólnym wzmocnieniem sygnału, warto zwrócić uwagę na występujące wyraźne ucinanie go, nie będące jednak ucięciem płaskim zarówno ze względu jak na charakter sygnału oryginalnego jak i wpływ kondensatorów występujących w sprzężeniu zwrotnym oraz filtru poza nim.

Analiza FFT wejściowego sygnału:



Sygnału wyjściowego:



W przypadku symulacji uzyskanych w LTSpice dla sygnałów audio nie należy zwracać uwagi na fakt, że wszystkie wartości na osi Y są ujemne, wynika to głównie z faktu, iż aby móc przyjmować sygnału audio, muszą być one w formacie .wav , który z kolei operuje jedynie na sygnałach z zakresu +/- 1V. Oś X prezentuję skalę logarytmiczną od 1Hz do 6.5kHz.

Widoczny jest wpływ wyjściowego filtru dolnoprzepustowego oraz wyraźne wzmocnienie harmonicznych poniżej jego częstotliwości odcięcia, w szczególności w zakresie częstotliwości od ok. 70Hz, co jest zbliżone do częstotliwości najniższej możliwej do zagrania na gitarze nuty E o częstotliwości 82.4Hz w standardowym nastrojeniu. Mniej wyraźniej odstępujące są również harmoniczne dominujące, co ponownie pokazuje zwiększenie ich ilości poprzez diody ucinające.

Analiza wpływu na sygnał wejściowy będący sinusoidą o częstotliwości 1kHz i amplitudzie 0.25hVz

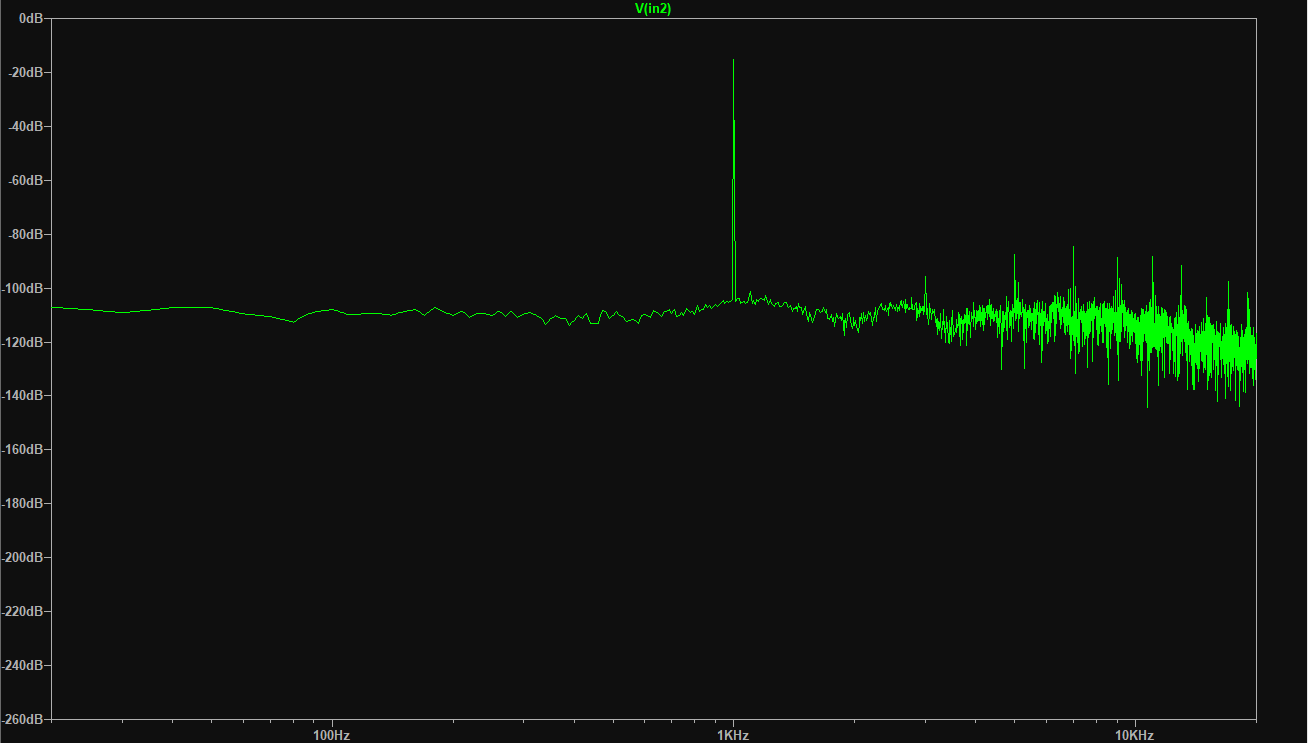
Obraz zawierający tekst, zewnętrzne

Opis wygenerowany automatycznie

Na obrazku poza sygnałami wyjściowymi i wejściowymi załączony został również sygnał czerwony V(n006) tuż po etapie ucinania przez diody. Odkształcenie sygnału jest widoczne, przy czym ucinacie ponownie nie jest płaskie ze względu na strukturę układu. Zauważalne jest również przesunięcie fazowe sygnału wynikające z występujących w układzie elementów o charakterze pojemnościowym oraz wpływ wyjściowego filtru osłabiającego sygnał o zadanej częstotliwości powyżej f odcięcia.

Dla tego sygnału analiza częstotliwościowa wykonana została w zakresie od 20 do 20kHz, co w przybliżeniu odpowiada zakresowi słyszalnemu przez człowieka. Zakres dla sygnału rzeczywistego był inny ze względu na autodobór LTSpice do wzmocnienia -110dB.

Analiza harmoniczna sygnału wejściowego



Występuje oczywiście tylko jedna harmoniczna dominująca 1kHz oraz … symulowane zakłócenia?

Analiza harmoniczna sygnału wyjściowego:

Obraz zawierający tekst, sprzęt elektroniczny

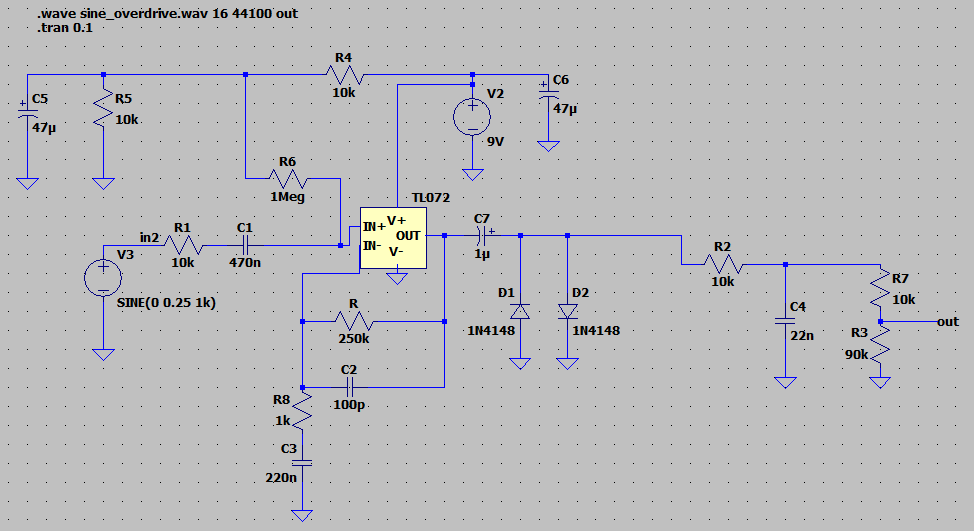
Opis wygenerowany automatycznie

Poza główną harmoniczną 1kHz pojawiły się liczne wyższe, co ma wyraźny wpływ na sygnał i jego brzmienie. Ponownie widać osłabienie sygnału wynikające z wyjściowego filtru.

Wpływ modyfikacji parametrów

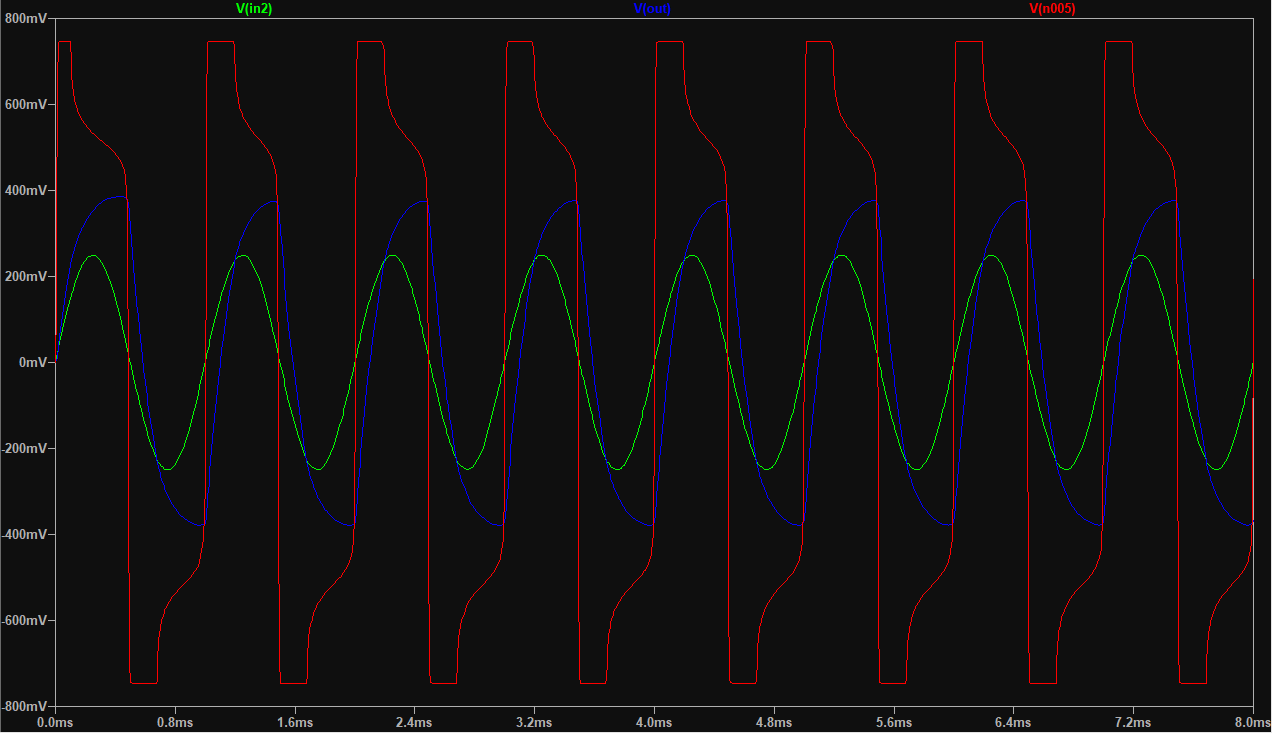
Warte wspomnienia przy układach typu overdrive / przesterowych jest najczęściej spotykane rozgraniczenie na układy tzw. soft clipping, których przykład stanowił przedstawiony powyżej, gdzie diody ucinające umieszczone zostały w sprzężeniu zwrotnym wzmacniacza oraz układy hard clipping, w których diody znajdują się poza nimi.

Aby pokazać różnicę we wpływie na sygnał, powyższy układ został odpowiednio zmodyfikowany:



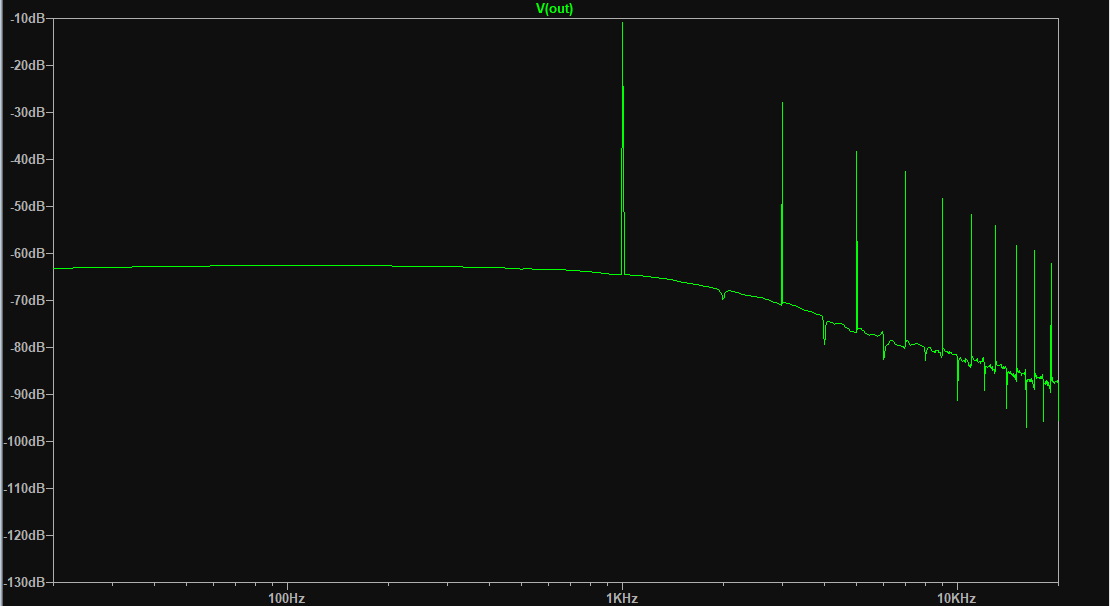
Sygnałem jest ponownie sinusoida o częstotliwości 1kHz

Wynik symulacji:



Jak widać ucinanie jest tym razem dużo ostrzejsze, a nie zaokrąglane jak poprzednio.

Oraz analiza harmoniczna sygnału wyjściowego



Przykładowy Bill of Materials:

--- Bill of Materials ---

Ref. Mfg. Part No. Description

C1 -- -- capacitor, 470nF

C2 -- -- capacitor, 100pF

C3 -- -- capacitor, 220nF

C4 -- -- capacitor, 22nF

C5 -- -- capacitor, 47µF

C6 -- -- capacitor, 47µF

C7 -- -- capacitor, 1µF

D1 OnSemi 1N4148 diode

D2 OnSemi 1N4148 diode

R -- -- resistor, 250K

R1 -- -- resistor, 10K

R2 -- -- resistor, 10K

R3 -- -- resistor, 100K

R4 -- -- resistor, 10K

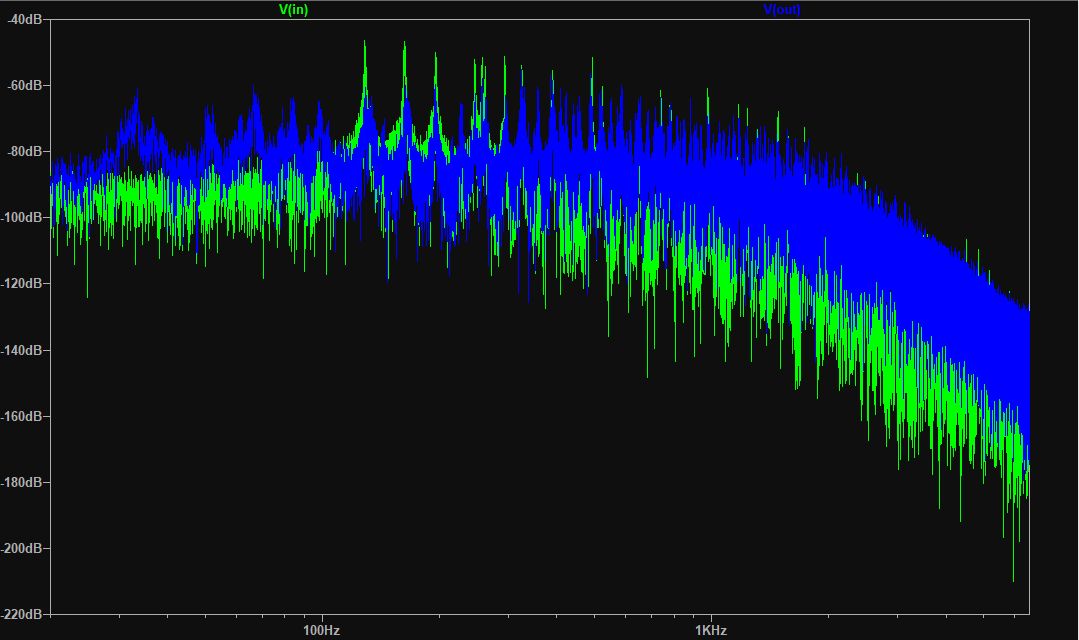
R5 -- -- resistor, 10K

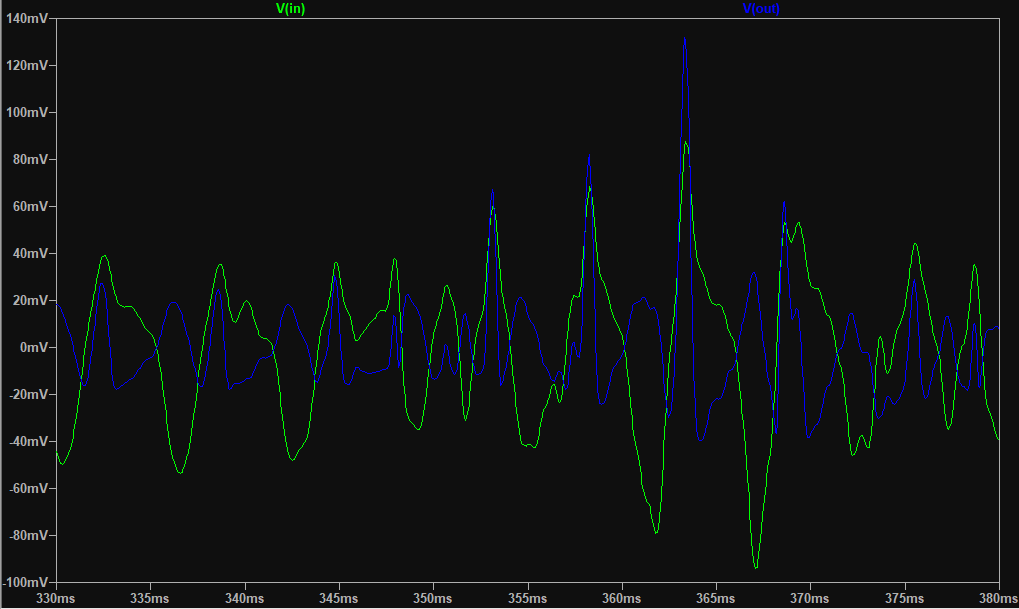
R6 -- -- resistor, 1M

R8 -- -- resistor, 1K

U1 (unknown) TL072 (unknown 3rd party model)

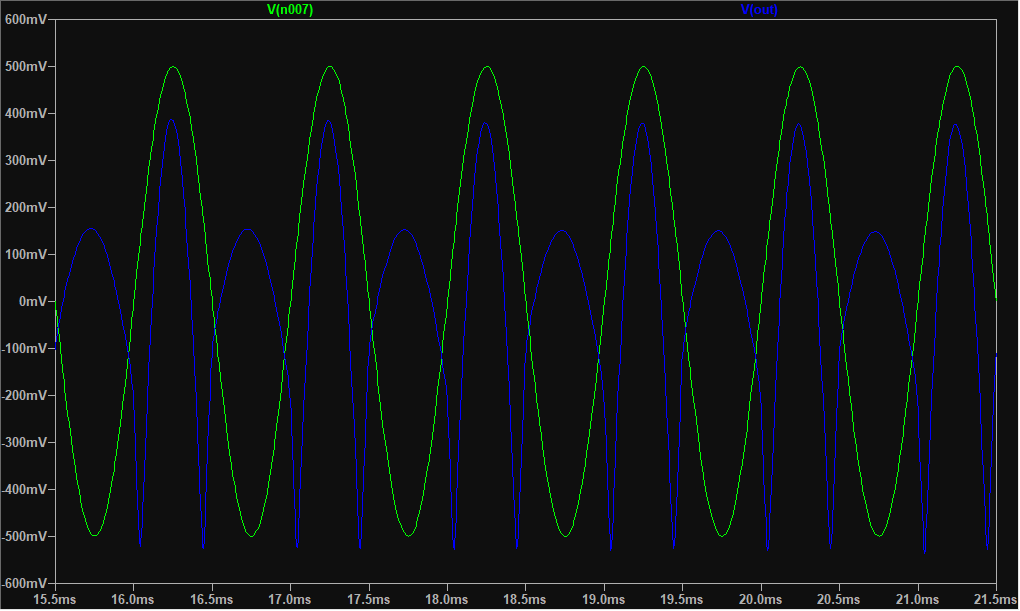
Greenringer oct up

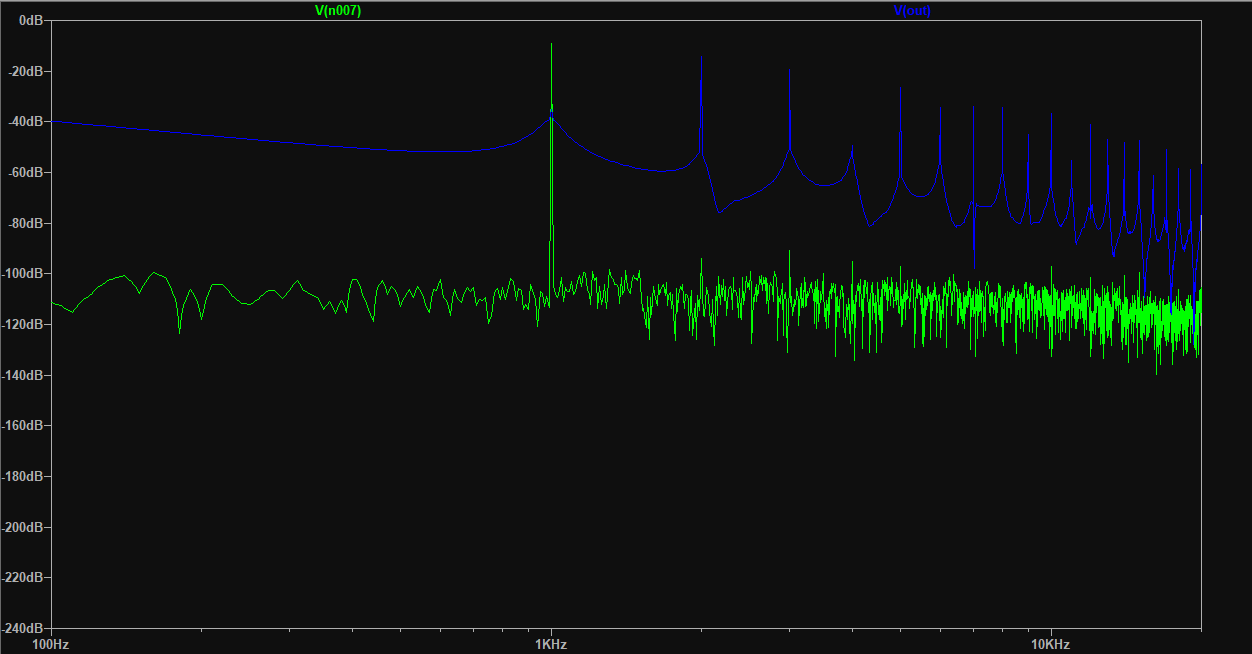




no widac ze czestotliwosc wieksza…

na sinusoidzie 1kHz

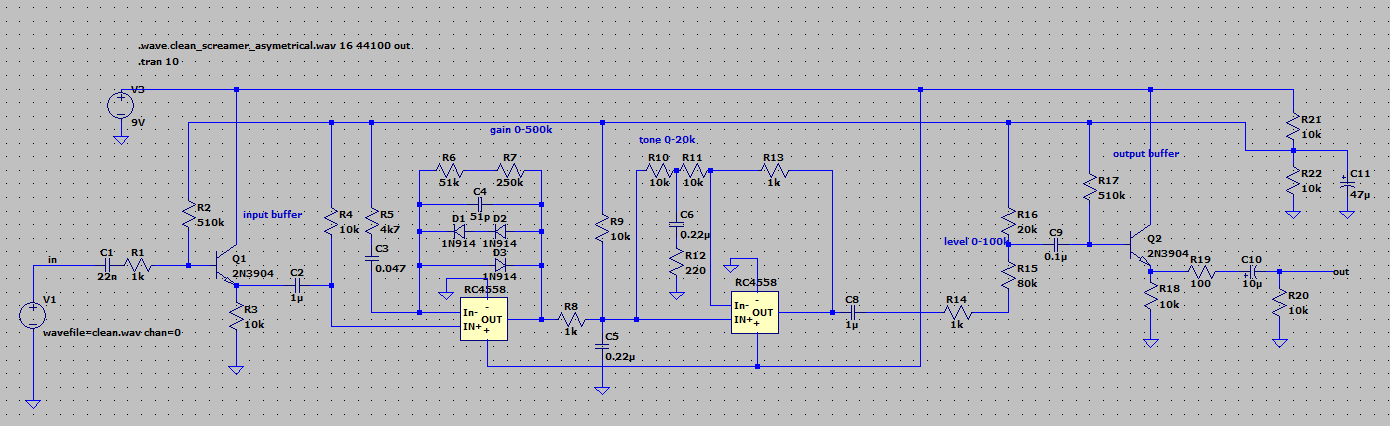




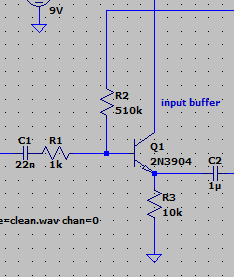
układ niestety bardzo zabrudza, wygina sygnał

ale widać że nie tylko dodało harmoniczne tylko raczej przesunęło częstotliwości wyżej, co widać w osłabionym peaku 1kHz i prawie równie silnym jak oryginalny peaku w 2kHz

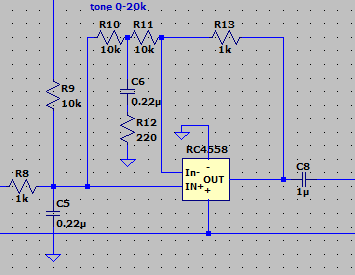
Tube screamer



posiada dodatkowo:

Input buffer – tworzy wysoką wejściową impedancję (ok. 500k) , czyli stanu jakiego oczekuje układ elektryczny gitary, który na wyjściu ma dość małą impedancje, co przez brak dopasowania zmniejsza przepływ mocy, ale napięcie odkładające się jest większe. Gdyby impedancja na wyjściu gitary była większa niż na wejściu efektu, sygnał byłby osłabiany. W poprzednim efekcie typu overdrive rola ta została przełożona jednocześnie na wzmacniacz odpowiadający za ucinanie sygnału. Ważne by dobrać rezystor R3 tak, by tranzystor nie wzmacniał ponadto sygnału poza okolice wzmocnienia równego 1.

Etap ucinania jest praktycznie identyczny do występującego w prostszej wersji efektu overdrive, główną różnicą jest często stosowana niesymetryczność ucinania w dodatnich i ujemnych cyklach, wpływająca na charakter sygnału. Różnicę stanowi również inny użyty wzmacniacz operacyjny.

Etap zmiany tonu/brzmienia sygnału również został rozbudowany. Ponownie zaczyna się od pasywnego filtru dolnoprzepustowego (R8 i C5) o częstotliwości odcięcia ok. 723Hz, następnie jednak na dodatkowym wzmacniaczu występuje układ, w zależności od pozycji potencjometru (tutaj reprezentowanego przez rezystory R10 i R11) łączącego wejście odwracające z nieodwracającym, będzie pełnił rolę aktywnego filtra górnoprzepustowego, lub pasywnego dolnoprzepustowego. Gdy rezystor R10 przejmie większość rezystancji potencjometru, filtr złożony z elementów C6 i R12 razem z filtrem złożonym z C5 i R8 stworzy filtr dolnoprzepustowy drugiego rzędu. W sytuacji odwrotnej będzie to filtr górnoprzepustowy podłączony do wejścia odwracającego.

Obraz zawierający różny, różne, kolory

Opis wygenerowany automatyczniePoziom głośności w taki sam sposób ustawiony jest poprzez dzielnik stworzony na potencjometrze.

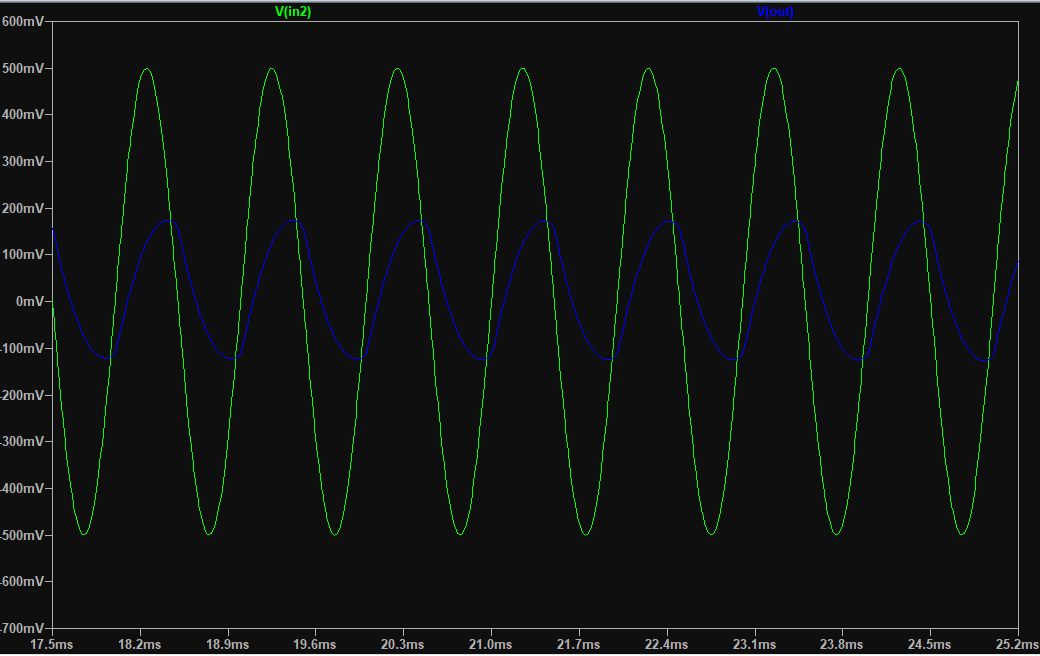
Na wyjściu został umieszczony dodatkowo układ buforujący sygnał oraz zapewniający niską impedancję wyjściową, co odpowiada impedancji gitary, by móc podłączyć sygnał do następnego efektu z pewnością, że nie zajdzie osłabienie sygnału.

Wpływ na rzeczywisty sygnał

Obraz zawierający tekst

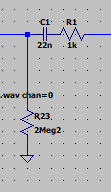
Opis wygenerowany automatycznie

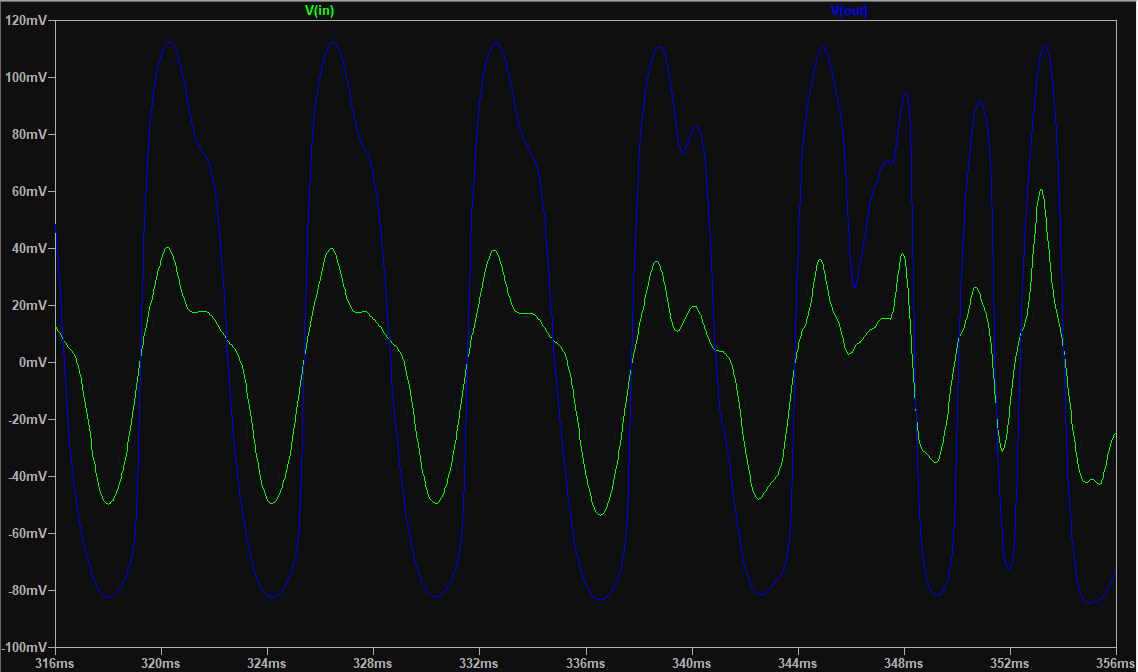
Wpływ na sinusoidę



Popularna modyfikacja układu:

dodatkowy rezystor na wejściu





Nie widze roznicy tbh